

## 15. Spelen

### Inhoud

1. VOORAF.....	2
2. BRON .....	2
3. TYPE.....	2
4. IDENTIFICATIENUMMERS .....	2
5. TAAL .....	2
6. TITEL.....	3
7. EDITIE .....	4
8. IMPRESSUM .....	4
9. COLLATIE .....	4
10. BIBLIOGRAFISCHE ANNOTATIE.....	5
11. SAMENVATTING .....	7
12. ONDERWERPSONTSLUITING.....	8
13. URL .....	9
14. AUTEURS .....	10
15. VOORBEELD .....	11

## 1. VOORAF

Deze handleiding is bedoeld voor alle niet digitale spelmaterialen die door bibliotheken worden uitgeleend: gezelschapsspelen, puzzels, ballen, knikkers, poppenwagens...

Cd-roms (dvd-roms), playstation- en consolegames vallen niet onder deze regelgeving.

Playstation- en consolegames worden ingevoerd door bibnet volgens de regelgeving Games.

Cd-romspelen (dvd-romspelen) worden ingevoerd volgens de regelgeving voor cd-roms en dvd-roms (zie deel 8 Cd-rom en dvd-rom).

In de handleiding wordt met 'materiaal' steeds het geheel bedoeld, bvb. de doos.

## 2. BRON

Het volledige object, het verpakkingsmateriaal en/of het begeleidend materiaal kan dienen als bron voor de beschrijving.

## 3. TYPE

Spelen krijgen type 1 (monografie).

## 4. IDENTIFICATIENUMMERS

Als het identificerende nummer begint met 978 of 979 wordt het als isbn opgenomen in veld 010 \$a. Anders wordt het ingescand in veld 015 \$a of 015\$z.

Eventuele uitgeversnummers kunnen worden ingevoerd in veld 071 \$a.

*015 EAN      \$a Nummer      5016138439535*

## 5. TAAL

De taal wordt bepaald door de taal van het spel.

Dat kan Nederlands zijn, maar ook een andere taal bv. Frans in geval van een Franse versie van Trivial Pursuit.

Als er geen taal is (bv. poppenwagen, knikkers...), wordt nvt [Niet van toepassing] opgenomen.

Als er keuze is tussen verschillende talen wordt mul [Meerdere talen] opgenomen.

## 6. TITEL

200 TITEL	\$a Hoofdtitel	
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
	\$e Ondertitel	
202 PARALLELTITEL	\$a Hoofdtitel	
	\$e Ondertitel	
517 VARIANTE TITEL	\$a Hoofdtitel	
	\$e Ondertitel	

De publicatietitel wordt overgenomen van de bron die het voorwerp het best omschrijft. Indien nodig, kan de gebruikte bron verduidelijkt worden in [300] Opmerkingen (interne annotatie).

De publicatietitel moet het spelmateriaal voldoende identificeren (zie onderstaande voorbeelden).

Bij titels in meerdere talen, wordt de Nederlandstalige titel de hoofdtitel.

Als materiaalcode wordt 16 [SPEL] gebruikt.

Voorbeelden:

200 TITEL	\$a Hoofdtitel	Puzzle
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
	\$e Ondertitel	Jip en Janneke in de tuin
		<b>(dus niet alleen maar Puzzle als titel)</b>
200 TITEL	\$a Hoofdtitel	Oud Hollands ganzenbord
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
200 TITEL	\$a Hoofdtitel	Scrabble original
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
	\$e Ondertitel	het beste woordspel ter wereld
200 TITEL	\$a Hoofdtitel	Rammelaar
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
	\$e Ondertitel	olifant
		<b>(dus niet alleen maar Rammelaar als titel)</b>

Paralleltitels zijn optioneel en worden enkel opgenomen als ze een zoekfunctie hebben of nodig zijn voor identificatie. Een Nederlandstalige paralleltitel wordt bij voorkeur als hoofdtitel opgenomen.

200 TITEL	\$a Hoofdtitel	De zwarte piraat
	\$b Materiaal	16 [SPEL]
202 PARALLELTITEL	\$a Hoofdtitel	Der schwarze Pirat

Ook een variante titel kan optioneel worden opgenomen.

## 7. EDITIE

Editievermeldingen worden opgenomen zoals ze op de bron vermeld staan.

<i>205 Editie</i>	<i>\$a Editie</i>	<i>Belgische versie</i>
<i>205 Editie</i>	<i>\$a Editie</i>	<i>Junior editie</i>

## 8. IMPRESSUM

De volledige bron komt in aanmerking om de uitgever te bepalen.  
Komt alleen de naam van de distributeur voor, dan wordt deze als uitgever opgenomen.

We nemen de (verkorte) naam van de uitgever op. Bijvoorbeeld : MB, niet MB Puzzels.

### Plaats van uitgave:

De plaats van uitgave moet niet verplicht opgenomen worden.  
Als de plaats van uitgave niet opgenomen wordt, is er ook geen vermelding 'S.l.'.

### Jaar van uitgave:

Het jaar van uitgave wordt enkel opgenomen, als het op het materiaal vermeld staat.  
Is er geen jaar van uitgave, dan wordt 's.a.' ingevuld.

## 9. COLLATIE

215 COLLATIE	\$i Aantal en soort
	\$e Begeleidend materiaal

In 215\$i Aantal en soort komt een algemene omschrijving van het geheel.  
Indien beperkt in aantal kunnen, na de algemene omschrijving, de specifieke onderdelen waaruit het spel bestaat, worden opgesomd tussen ronde haken. Als het aantal stukken te uitgebreid is om vermeld te worden in collatie, worden ze opgenomen in [303] Bibliografische annotatie (zie punt 11 Bibliografische annotatie).

215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 blokkendoos (16 blokken)</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>4 puzzels (4, 6, 9, 16 stukken)</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 draagtas (bal)</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 kaartspel (52 kaarten)</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 loopfiets</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 doos</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 zak</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>2 stelten</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>48 speelkaarten</i>

Van dozen gaan we ervan uit dat ze van karton zijn. Indien niet, wordt dit vermeld.

*1 metalen doos*

Van zakken gaan we ervan uit dat ze van plastic zijn. Indien niet, wordt dit vermeld.

*1 stoffen zak*

### Begeleidend materiaal

Het subveld \$e Begeleidend materiaal kan gebruikt worden voor de vermelding van handleidingen en/of spelreglementen bij een spel.

Als de specifieke inhoud van het spelmateriaal gespecificeerd wordt in [303] Bibliografische annotatie, wordt het begeleidend materiaal ook daar opgenomen.

200 TITEL	<i>\$a Hoofdtitel</i>	<i>De grote Dalmuti</i>
	<i>\$b Materiaal</i>	<i>16 [SPEL]</i>
215 COLLATIE	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>1 kaartspel (80 kaarten)</i>
	<i>\$e Begeleidend materiaal</i>	<i>spelreglement</i>

## 10. BIBLIOGRAFISCHE ANNOTATIE

- Als het aantal onderdelen waaruit een spel bestaat (pionnen, speelkaarten, speelbord, dobbelstenen...) te uitgebreid is om te worden vermeld in collatie, worden ze opgenomen in [303] Bibliografische annotatie.

Meestal staan de onderdelen vooraan in de handleiding van het spel.

Ontbrekende onderdelen kunnen worden vermeld:

- ofwel op een sticker die op het materiaal wordt gekleefd;
- ofwel bij de objectinformatie in het plaatskenmerk.

303 BIBLIOGR. ANNOTATIE	<i>\$a Tekst</i>	<i>Inhoud: stoffen opbergzak, speelbord, 100 letterblokjes, 4 letterrekjes, scoreblok en potlood, spelregels</i>
-------------------------	------------------	--

303 BIBLIOGR .ANNOTATIE	<i>\$a Tekst</i>	<i>Inhoud: 6 pluche kegels, pluche bal, spelregels</i>
-------------------------	------------------	--

200 TITEL	<i>\$a</i> Hoofdtitel	<i>De poorters van Nieuwstad</i>
	<i>\$b</i> Materiaal	<i>16 [SPEL]</i>
215 COLLATIE	<i>\$i</i> Aantal en soort	<i>1 doos</i>
303 BIBLIOGR ANNOTATIE	<i>\$a</i> Tekst	<i>Inhoud: 1 dubbelzijdig speelbord, 1 overzichtstableau, 32 zegels in de kleuren lichtrood, wit blauw en oranje (8 per kleur), 16 zegels in de kleuren donkerrood, wit, blauw en oranje (4 per kleur), 1 blankhouten magistraat, 1 bruine startspelerpion, 52 gebouwen, 30 bostegels, geld (20 x 1 florijn, 10 x 3 florijnen, 10 x 5 florijnen), overwinningpuntenfiches (20 x 1 punt, 15 x 3 punten, 20 x 5 punten), producten (16 x vis, 11 x wild, 16 x graan, 14 x vee, 47 x hout), 38 actieplanken (30 wenskaarten en 8 gebeurteniskaarten), 7 karakterkaarten, 2 boottegels, 4 overzichtskaarten, spelregels</i>

- Optioneel kan ook het aantal spelers worden opgenomen in een aparte bibliografische annotatie. Het aantal spelers wordt vermeld in de bewoording van de houder of handleiding.

<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>Min. 2 spelers – max. 5 spelers</i>
<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>1 tot 2 spelers</i>

- De speelduur die op de houder of in de handleiding wordt vermeld, kan optioneel worden opgenomen in een aparte bibliografische annotatie.

<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>Speelduur (afhankelijk van het aantal deelnemers): 3 tot 4 uur</i>
<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>Duur: 1u30 tot 3u</i>

- Ook de doelgroep die op de houder of in de handleiding wordt vermeld, kan optioneel worden opgenomen in een aparte bibliografische annotatie.

<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>Vermelding op doos: doelgroep 7-12 jaar</i>
<i>303 BIBLIOGR. ANNOTATIE</i>	<i>\$a</i> Tekst	<i>Een bordspel voor gezinnen met kinderen in de leeftijd van 7 tot en met 16 jaar en daardoor het ideale instrument voor (gz-)psychologen, (psycho)therapeuten, systeemtherapeuten, maatschappelijk werkers en andere hulpverleners die met kinderen en gezinnen werken</i>

## 11. SAMENVATTING

Een korte Nederlandstalige samenvatting kan optioneel aan de beschrijving worden toegevoegd.

320 SAMENVATTING    \$a Tekst

*Een speldoos voor kleuters met 2 volledig verschillende spellen met daarbovenop telkens een variant om met en tegen elkaar te spelen. Met begrippen die je kleuter kent en kan plaatsen in een situatie die aanspreekt. De verschillende spelvarianten oefenen vaardigheden zoals probleemoplossend denken, ruimtelijk inzicht en getallen op een doordachte maar speelse manier. Je kind oefent de één-één-relatie en leert stapsgewijs vooruitdenken.*

## 12. ONDERWERPSONTSLUITING

- In 692 \$4 (Leeftijd jeugd) nemen we de leeftijdscode op.  
Het gaat om volgende codes:

Vanaf 0 maand (nieuw, enkel bij spelmaterialen)  
 Vanaf 3 maanden (nieuw, enkel bij spelmaterialen)  
 Vanaf 6 maanden (nieuw, enkel bij spelmaterialen)  
 Vanaf 10 maanden (nieuw, enkel bij spelmaterialen)  
 Vanaf 18 maanden (nieuw enkel bij spelmaterialen)  
 Vanaf 1 jaar  
 Vanaf 2 jaar  
 Vanaf 3 jaar  
 Vanaf 4 jaar  
 Vanaf 5 jaar  
 Vanaf 6 jaar  
 Vanaf 7 jaar  
 Vanaf 8 jaar  
 Vanaf 9 jaar  
 Vanaf 10 jaar  
 Vanaf 12 jaar  
 Vanaf 14 jaar  
 Volwassenen  
 NVT (jeugd/volwassenen)

- Het soort spel wordt ingevoerd in [691] Genre volwassenen of [695] Genre jeugd.  
Als basis wordt gebruik gemaakt van onderstaande genres.

<b>Genre</b>	<b>Voorbeelden</b>
Bewegingsspelen	Looprek, trampoline...
Constructiespelen	Duplo, lego, knikkerbaan...
Expressiespelen	Muziekinstrumenten, stempelset, tekendoos...
Fantasiespelen	Winkel, poppenkast...
Gezelschapsspelen	Trivial pursuit, Monopoly, kaartspelen, kwartet, Uno...
Ontwikkelingsspelen	Electro, Memory...
Puzzels	Vloerpuzzels, blokpuzzels...
Strategische spelen	Stratego, Vier op een rij...
Zintuiglijke spelen	Muziekkubus, Vormsorteerder...

‘Educatieve gezelschapsspelen’ werd als genre niet opgenomen door Open Vlacc, maar mag in de pcc verder worden gebruikt.

Nieuwe termen kunnen ingevoerd worden na overleg met Bibnet.

De volledige genrelijst voor spelmaterialen is terug te vinden op de site van bibnet onder ‘Genres spelmaterialen’.

- Optioneel kunnen bv. aan educatieve spelen trefwoorden worden toegevoegd.

<i>200 TITEL</i>	<i>\$a Hoofdtitel</i>	<i>Knipperlicht</i>
	<i>\$b Materiaal</i>	<i>16 [SPEL]</i>
	<i>\$e Ondetitel</i>	<i>quizkwartet rond verkeer</i>
<i>632 TREFWOORD JEUGD</i>	<i>\$a Trefwoord</i>	<i>Verkeersveiligheid</i>
<i>632 TREFWOORD JEUGD</i>	<i>\$a Trefwoord</i>	<i>Verkeersreglement</i>
<i>632 TREFWOORD JEUGD</i>	<i>\$a Trefwoord</i>	<i>Verkeersonderwijs</i>



### 13. URL

Optioneel kan een url worden toegevoegd aan de beschrijving.

856 *LINKS (URL)*     *\$g Naam*  
                              *\$u URL*

## 14. AUTEURS

Personele of corporatieve auteurs komen zelden voor bij spelmaterialen.  
Ze worden enkel opgenomen indien ze als dusdanig op het materiaal vermeld staan.

<i>010 ISBN</i>	<i>\$a Nummer</i>	<i>9789044810165</i>
<i>101 TALEN</i>	<i>\$a Taal</i>	<i>dut [Nederlands]</i>
<i>200 TITEL</i>	<i>\$a Hoofdtitel</i>	<i>Puzzel mee met Anna</i>
	<i>\$b Materiaal</i>	<i>16 [Spel]</i>
<i>210 IMPRESSUM</i>	<i>\$3 Authority nummer</i>	<i>Auth:31:2445</i>
	<i>\$4 Uitgever</i>	<i>Clavis</i>
	<i>\$a Plaats</i>	<i>Hasselt</i>
	<i>\$d Jaar</i>	<i>cop. 2008</i>
<i>215 COLLATIE</i>	<i>\$i Aantal en soort</i>	<i>4 puzzels (6, 9, 12 en 16 stukken)</i>
<i>695 GENRE JEUGD</i>	<i>\$a Genre jeugd</i>	<i>Puzzels</i>
<i>692 LEEFTIJD</i>	<i>\$4 Code</i>	<i>f3 [Verhalen vanaf 03 jaar]</i>
<i>700 AUTEUR</i>	<i>\$3 Authority nummer</i>	<i>Auth:4:229128</i>
	<i>\$a Achternaam</i>	<i>Amant</i>
	<i>\$b Voornaam</i>	<i>Kathleen</i>
	<i>\$4 Functiecode</i>	<i>oa [naar het werk van]</i>

## 15. VOORBEELD



015 EAN	\$a Nummer	4010168052182
101 TALEN	\$a Taal	dut [Nederlands]
200 TITEL	\$a Hoofdtitel	Mollen en trolen
210 IMPRESSUM	\$b Materiaal	16 [Spel]
	\$3 Authority nummer	Auth:31:71078
	\$4 Uitgever	Haba
	\$a Plaats	Bad Rodach
	\$d Jaar	s.a.
215 COLLATIE	\$i Aantal een soort	1 doos
303 BIBLIOGR. ANN.	\$a Tekst	Inhoud: spelreglement, speelbord, dobbelsteen met speciale afbeelding, 20 schatten, 2 lorries, Klaas kabouter, 12 kleine mollen (in 4 kleuren)
		Gezelschapsspelen
695 GENRE JEUGD	\$a Genre jeugd	f5 [vanaf 05 jaar]
692 LEEFTIJD JEUGD	\$4 Code	



015 EAN	\$a Nummer	8717371240035
101 TALEN	\$a Taal	dut [Nederlands]
200 TITEL	\$a Hoofdtitel	De grote Dalmuti
210 IMPRESSUM	\$b Materiaal	16 [Spel]
	\$3 Authority nummer	Auth:31:78334
	\$4 Uitgever	PS-Games
	\$d Jaar	2003
215 COLLATIE	\$i Aantal een soort	1 kaartspel (80 kaarten)
	\$e Begeleidend materiaal	spelreglement
695 GENRE JEUGD	\$a Genre jeugd	Gezelschapsspelen
692 LEEFTIJD JEUGD	\$4 Code	f8 [vanaf 08 jaar]
700 AUTEUR	\$3 Authority nummer	Auth:4:471680
	\$a Achternaam	Garfield
	\$b Voornaam	Richard
	\$4 Functiecode	a [auteur]